

LEGIÃO URBANA - O MUNDO ANDA TÃO COMPLICADO

<https://violaofacil.com/o-mundo-anda-tao-complicado/>

Introdução:

C C Dm C G Dm C G F F Em Dm

Gosto de ver você dormir
 Dm C G
 Que nem criança com a boca aberta
 Dm C G
 O telefone chega sexta-feira
 F F Em Dm

Aperto o passo por causa da garooaa
 C
 Me empresta um par de meias
 Dm C G
 A gente chega na sessão das dez
 Dm C G

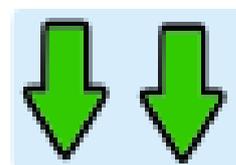
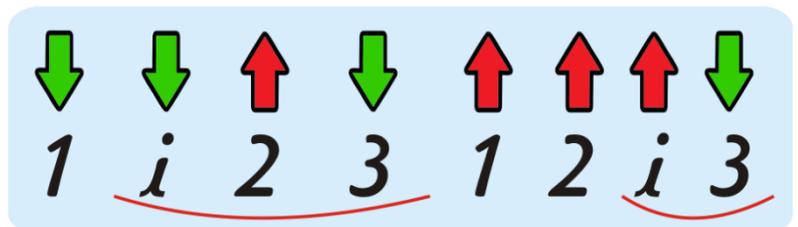
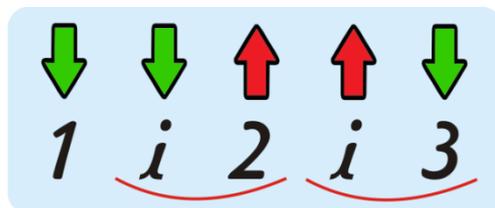
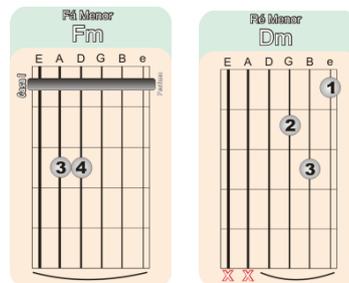
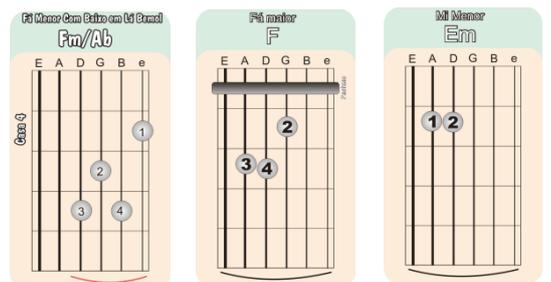
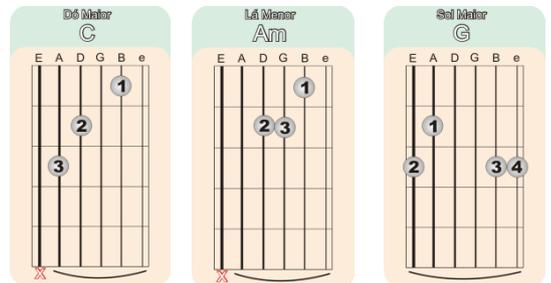
Hoje eu acordo ao meio-dia
 F F Em Dm C C
 Amanhã é a sua vez - - - -

Vem cá, meu bem, que é bom lhe ver
 C F G C
 O mundo anda tão complicado

O mundo anda tão complicado
 Am

Que hoje eu quero fazer
 Am Dm G C
Tu...do por você eee

C Dm Fm/Ab G
 - - - -
 C Dm Fm/Ab G
 - - - -



C

Temos que consertar o despertador

Dm C G

E separar todas as ferramentas

Dm C G

A mudança grande chegou

F F Em Dm C

Com o fogão e a geladeira e a te...le...vi...são

C

Não precisamos dormir no

Dm C G

chão até que é bom

Dm C G

mas a cama chegou na terça

F F Em Dm C C

E na quinta chegou o som - - - -

C F G C

Sempre faço mil coisas ao mesmo tempo

C F G Am

E até que é fácil acostumar-se com meu jeito

Am Dm

Agora que temos nossa casa

G C

É a chave que sempre esqueço

C Dm Fm/Ab G

C Dm Fm/Ab G

C

Vamos chamar nossos amigos

Dm C G

A gente faz uma feijo...a...da

Dm C G

Esquece um pouco do tra...ba...lho

F F Em Dm C

E fica de bate-papo - Temos a semana

C

inteira pela frente

Dm C G
Você me conta como foi seu dia

Dm C G
E a gente diz um pro outro:
F F Em Dm C C
- Estou com sono, vamos dormir! _ _ _ _

C F G C
Vem cá, meu bem, que é bom lhe ver

C F G
O mundo anda tão complicado

Am
Que hoje eu quero fazer

Am Dm G C
tudo por você eee

C Dm Fm/Ab G

C Dm Fm/Ab G

C
Quero ouvir uma canção de amor

Dm C G
Que fale da minha situ..a...ção

Dm C G
De quem deixou a segurança de seu mundo

F F Em Dm (C)
Por amor _ Por a...mor




Tudo que você precisa para
e evoluir no violão!
<https://violaofacil.com>


Entre em nosso
grupo de dicas
pelo WhatsApp

